



**แบบรายงานการปฏิบัติงานประจำสัปดาห์**  
**งานกีฬา และนันทนาการ (ศูนย์กีฬา องค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี)**  
**ฝ่ายส่งเสริมการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม กองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม**

**เรียน** นายองค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี

➤ **งานนโยบาย**

- ๑) กิจกรรม ๓ ม. (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๒) กิจกรรม ๕ ส (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๓) เคารพธงชาติ (รูปภาพแนบด้านหลัง)

➤ **งานมีส่วนร่วม**

- ๑) พิธีถวายกำลังใจแด่สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี (รูปภาพแนบด้านหลัง)

➤ **(งานกีฬาและนันทนาการ)**

- ๑) รับหนังสือภายใน (จำนวน ๔ เรื่อง)
- ๒) จัดทำฎีกาวางเบิก (จำนวน ๖ เรื่อง)
- ๓) จัดทำฎีกายืมเงิน (จำนวน ๑ เรื่อง)
- ๔) ทำความสะอาด และฉีดพ่นน้ำยาฆ่าเชื้อ เพื่อป้องกันไวรัส COVID-๑๙ บริเวณห้องทำงาน (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๕) รับทราบหนังสือแจ้งเวียนภายในกองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม
- ๖) ผู้อำนวยการกองการศึกษา ศาสนาและวัฒนธรรม ติดตามงานกีฬา และนันทนาการ
- ๗) ขออนุมัติดำเนินการจัดซื้อจัดจ้างโครงการ จำนวน ๔ เรื่อง
- ๘) ดำเนินการจัดการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลอาวุโส อบจ.สุพรรณบุรี “ซีเนียร์ลีก” รุ่นอายุ ๔๐ ปี (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๙) ดำเนินการจัดการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลอาวุโส อบจ.สุพรรณบุรี “ซีเนียร์ลีก” รุ่นอายุ ๕๐ ปี (รูปภาพแนบด้านหลัง)
- ๑๐) ดำเนินการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลเยาวชนเงินล้าน อบจ.สุพรรณบุรี ระดับประถมศึกษา “ชิงแชมป์จูเนียร์คัพ” ปีที่ ๙ ประจำปี ๒๕๖๖ (รูปภาพแนบด้านหลัง)

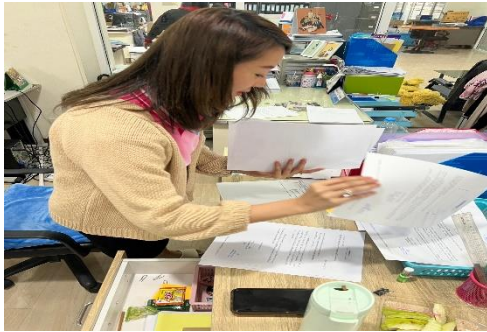
➤ เรื่องบุคลากร บุคลากรในศูนย์กีฬา มีทั้งหมด ๑๖ คน

จึงเรียนมาเพื่อโปรดทราบ

๑) กิจกรรม ๓ ม.



๒) กิจกรรม ๕ ส



๓) เคารพธงชาติ



๔) ทำความสะอาด และฉีดพ่นน้ำยาฆ่าเชื้อ เพื่อป้องกันไวรัส COVID - ๑๙ บริเวณห้องทำงาน



๕) ดำเนินการจัดการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลอาวุโส อบจ.สุพรรณบุรี "ซีเนียร์ลีก" รุ่นอายุ ๔๐ ปี



๖) ดำเนินการจัดการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลอาวุโส อบจ.สุพรรณบุรี “ซีเนียร์ลีก” รุ่นอายุ ๕๐ ปี



๗) ดำเนินการแข่งขันโครงการแข่งขันกีฬาฟุตบอลเยาวชนเงินล้าน อบจ.สุพรรณบุรี ระดับประถมศึกษา “ชิงแชมป์จูเนียร์คัพ” ปีที่ ๙ ประจำปี ๒๕๖๖



๘) พิธีถวายกำลังใจแด่สมเด็จพระกนิษฐาธิราชเจ้า กรมสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี ณ องค์การบริหารส่วนจังหวัดสุพรรณบุรี

